

Dojdiesz w końcu do rozwidlenia pięciu dróg;
na nim progi zwalniające w ilości _____ sztuk.

5

Po prawej stronie będziesz widział Słoneczne Skały,
to zamkowe zbocze, wiec ogarnie Cię zachwyt niemały.

Dalej już do centrum idź ul. Karlińskiego,
który w XVI wieku był starostą Miasta Olsztyńskiego.
Kiedy Olsztyn w niebezpieczeństwie stał,
starosta ten, heroicznej obrony zamku podjął się sam.

Jesteś questowiczu na Rynku w Olsztynie.
To, co zobaczyłeś, nigdy z Twojej głowy nie zginie.

Wróć do kompasu. Patrz jak wskazówka południe wskazuje,
tam pod literą S ostatnia litera się znajduje.
Święta _____ to właśnie rozwiązanie,

1;4

chyba dostałeś zbyt łatwe zadanie...

1	2	3	4	5	6	7
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8	9	10	11	12	13	14

Do _____ idź bracie śmiało.

To, co tam napotkasz będzie radością!

Na wprost za furtką chałupka stoi,
skarbu Babcia Jadzia strzeże mili moi.
Żółte drzwi drewniane - zamiast piernikowych,
Będą źródłem upragnionych nagród questowych.

Na zakończenie Ruchoma Szopka – to wielka uciecha,
w ruchome figurki przemieniona niejedna lipowa decha.

Janowe dłuto mimo upływu lat nie próżnuje,
olsztyńskie anioły nadal produkuje.
Historia, zamek, legendy... w tym miejscu opowieści
jednym tchem!
Olsztyn Słońce Jury – niech to będzie
zawsze wędrówki cel!

miejsce na SKARB



Olsztyńska panorama Jury

Gdzie to jest?

Olsztyn leży na Szlaku Orlich Gniazd na Jurze Krakowsko-Częstochowskiej, 15 km od Częstochowy. Dojechać tu można drogą krajową nr 46 Częstochowa – Jędrzejów. Olsztyn to malownicza miejscowość z ruinami średniowiecznej warowni, z okolicznymi skałkami, z jaskiniami i z lasami. Wyprawę zaczynamy przy kompasie na północno-zachodnim rogu olsztyńskiego rynku. N: 50°44'59.6" E: 19°16'6.1"

Tematyka

Dzięki wyprawie poznasz Olsztyn z ciekawej perspektywy. Pokażemy Ci malowniczy, jurajski krajobraz. Z Góry Biakło (Brodło) będziesz podziwiać najpiękniejszą panoramę okolic. Podczas wyprawy zapoznasz się także z jurajskimi skamieniałościami, charakterystycznymi dla tych okolic.

Jak szukać skarbu?

Wędrując po trasie questu należy zbierać literki z rozwiązanych zagadek, które utworzą hasło dostępu do skarbu. Gdy do niego dotrzesz przybij pieczętkę. Trasa dostępna jest w ciągu dnia od wiosny do jesieni. Nie należy jej przemierzać podczas niekorzystnych warunków pogodowych. Trasa ma charakter terenowy, występują na niej różnice wzniesień w terenie skalistym, wymaga odpowiedniego obuwia.

Czas przejścia: około 1 godzina 30 minut

Udanej zabawy!

Zapraszamy
na 19-cie innych wypraw w sąsiednich gminach!

Informacje na stronach:
www.bractwokuznic.pl, www.jura-ppj.pl,
www.razemnawyzyny.pl, www.bestquest.pl

Quest powstał w ramach projektu współpracy
pt. "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym", realizowanym
na obszarze 20-tu gmin przez trzy Lokalne Grupy Działania:

"BRACTWO KUŹNIC" (gminy - Boronów, Kamienica Polska,
Konopiska, Poczesna, Starcza);

"PARTNERSTWO PÓŁNOCNEJ JURY" (gminy - Janów, Koziegłowy,
Lelów, Mstów, Niegowa, Olsztyn, Poraj, Przyrów, Żarki);

"RAZEM NA WYŻYNY" (gminy - Dąbrowa Zielona, Kłomnice, Kruszyna,
Miedźno, Mykanów, Rędziny).

Dziękujemy
za przygotowanie questu wszystkim osobom uczestniczącym
w spotkaniach i zaangażowanym w jego tworzenie.

KONSULTACJE: Fundacja Miejsc i Ludzi Aktywnych



OPIEKUN QUESTU: Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury",
tel. 34 327 89 43



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.
Publikacja współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach Osi 4- Leader
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013, działanie 421 "Wdrażanie projektów współpracy".
Projekt "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym" realizowany jest przez:
LGD "Bractwo Kuźnic", Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury" i Stowarzyszenie "Razem na wyżyny".
Instytucja Zarządzająca Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich
na lata 2007-2013 Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi

Witamy Odkrywco w naszym anielskim Olsztynie, gdzie żaden turysta nigdy nie zaginie. Zobaczysz dziś różne wapienia odsłony, trzymaj się naszej trasy, a będziesz zadowolony.

Olsztyn to miasto, które królowie stworzyli, a podczas Potopu Szwedzi je złupili. Nigdy nie odzyskało królewskiej świetności, teraz świetnie stoi dzięki Twojej obecności.

Szlak Orlich Gniazd tutaj wytyczono i obronne warownie pamięcią otoczono. Dodają splendoru naszym miejscowościom, które oferują atrakcje wszystkim gościom.

Ruiny zamczysk Orlimi Gniazdami określane, dopiero w romantyzmie zostały tak nazwane. Olsztyn ma wiele atrakcji, questu już nadszedł czas! Zaczynij od kompasu, idź przez miasto, skały, las.

Kompas z atrakcjami drogę Ci wskazuje, idź na południe, kierunek ten na Góry kieruje.

W centrum kompasu herb Olsztyna wcale nieukryty, a nad literami H S W kształt wryty.

Budynek z zegarem Cię poinformuje, jakie atrakcje Olszyn oferuje.

Na filarze tablica poległych wspomina, tutaj uzupełnij: - to była ich wina.

W ul. Kuhna kieruj swój krok, obok numeru 7, popatrz w prawy bok. Drewniany jurajski domek, jakich dziś już mało, a nam tu w Olsztynie jeszcze kilka pozostało.

Kolejny budynek wartu Twojej uwagi, to ten, w którym dzieci nabierają powagi. To szkoła drogi podróżnika,

pewnie Ty ze swojej wspomnień masz bez liku.

Pod świerkiem, na żółtej ścianie tablica, a po drugiej stronie Combika przecznica. Mówią, że o Ojczyznę walczył w czas wojny niewesoły.

Imię jego , nazwisko Combik – był szkoły.

Musisz przejść przez ulicę, zrób to rozważnie! Chodnikiem niczym pasem startowym stąpaj odważnie. Wtem przed Twoimi oczami stanie płot wapienny, zobaczysz też bramę, furteczkę i poczwórny otwór okienny.

W to ogrodzenie amonity wtopione, niczym kształty w skale wydrążone.

Miliony lat temu było tu ciepłe jurajskie morze, dziś po jego dnie questowicz chodzić sobie może.

Geologiczne perełki obejrzyj dokładnie i podążaj dalej. Chodnik przetnie skrzyżowanie, jeśliś zmęczony, to nie szalej. Będą Ci towarzyszyć sosny, klony i akacje, a Dworek Św. da Ci nocleg w wakacje.

Kończy się bieg brukowanego chodnika, dalsza wędrówka ścieżką w lewo umyka.

Wejdiesz na polanę, wnet zaskakujący widok się ukazuje, tam Góra Biakło z na szczycie króluje.

Mały Olsztyński Giewont tutaj się znajduje. Widzisz jak nam się fajnie rymuje.

Prawe zbocze góry niech wyznacza Ci cel, będziesz mógł z bliska podziwiać wapieni biel. Do krzyża podążaj, ale nie na skróty, wejdź na wzgórze z prawej strony i uważaj na buty.

Możesz zmęczyć się nieco, wychodząc wysoko, lecz zobaczysz Sokole Góry i odetchniesz głęboko. Widok ten Cię zachwyci pięknem tej przyrody, to kopolaste wzniesienia i bukowe ogrody.

Po lewej stronie są poręcze dla bezpiecznego wejścia. W deszczu, we mgłę i przy gołoledzi unikaj tego podejścia. A jeśli dziś na Jurze jest dobra pogoda, podejście w górę to jedyna na sukces metoda.

Krzyż jest dla odważnych już w zasięgu ręki, dla bojaźliwych wejście może być przyczyną udreki. W tym queście do krzyża podchodzić nie trzeba, bo jeśliś nieuważny to: w przepaść, a stamtąd do nieba...

Na polance patrz w stronę krzyża i w prawo kieruj swe lica, zrób kilka kroków, tam gdzie na pierwszym planie kamienna iglica. Za nią ujrzyś zamek obronny i Góry Lipówki, które wyznaczają kolejny cel Twojej wędrówki.

Stań twarzą w twarz z ową iglicą, rzuć spojrzenie na Góry Sokole. Wybierz ścieżkę po prawej, idź nią, byś stanął bezpiecznie na dole. Niebawem ujrzyś Wzgórze Lipówki i sosnowy lasek. Idź śmiało przed siebie przez ten leśny pasek.

Stojąc na polanie, Lipówki widzisz w całej okazałości, wejdź na nie czym prędzej i nie miej dla nóg litości. Staniesz przodem do zamku na pięknej przełęczy, za Tobą Mały Giewont, który jeszcze wielu zmęczy.

Na horyzoncie zamek olsztyński, gdzie straszy Dama białowłosa, na wysokiej wieży w kształcie smukłego papierosa. Tuż obok stoi baszta kształtem ,

która być może zagłodzonego Maćka Borkowica chowa.

Popatrz, podumaj, pójdz w kierunku lasku małego, będąc w nim, zobaczysz sosny i le koleżanko, kolego.

Po lewej stronie szersza ścieżka biegnie dla Ciebie, biegnij po polanie, w kierunku domów póki słońce na niebie.

Biegając do cywilizacji, zobacz z wieżami taką ciekawostkę: baszta z tarasem widokowym przypomina do gry kostkę. Zaś smukła w kształcie papierosa wieża zamkowa, kiedy idziesz dalej, ona za horyzontem się chowa.

Pokonuj trasę, aż do ul. Botanicznej dotrzesz, nią pójdziesz w lewo asfaltem i spokojnie pot otrzesz. Na rozstaju dróg się znajdziesz koleżanko, kolego, podążaj prawą stroną i nie udawaj zmęczonego.

